



Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes

Championnats de Ligue Discipline 5 Quilles

REGLEMENT SPORTIF

Saison 2022 / 2023

Juillet 2022 – V1

Octobre 2022 – V2

SOMMAIRE

INTRODUCTION	3
I. PARTICIPATION DES JOUEURS AUX COMPETITIONS	3
A. Inscriptions des compétiteurs	3
B. Convocation des compétiteurs	3
C. Désistements, joueurs forfait, abandon en cours de partie	4
D. Sanction	4
II. CHAMPIONNAT INDIVIDUEL	4
A. Gestion des tournois	4
B. Tournoi Qualificatif	5
Classification Joueurs	5
Tirage Poule	5
Distance Matches	5
Attribution Billard	6
Qualif sortie Poule	6
Règle Etablissement Classement Général	6
Arbitrage	6
Consolante	6
Attribution Point Tournoi	6
Echauffement et utilisation Billard	6
C. Finale de Ligue	7
III. Championnat par équipe D2	8
A. Composition des Equipes	8
B. Déroulement du championnat	8
C. Déroulement des journées de championnat et Finale de Ligue	8

La commission sportive 5 quilles est responsable de l'organisation de ces compétitions.

- Une compétition individuelle divisée en deux phases : 1 phase de qualification et 1 phase finale.
- Une compétition par équipe D2 divisée en deux phases : un championnat en 3 étapes et une finale de ligue si plus de 4 équipes engagées, sinon une finale de ligue directement.

Les Championnats de Ligue sont ouverts à tous les licenciés des clubs affiliés à la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes qui ont acquitté leur licence pour la saison 2022-2023.

Le calendrier est établi par la commission 5 Quilles et consultable par l'ensemble des joueurs sur le site LBARA. Il reprend l'ensemble des dates et lieux des différents tournois

1. PARTICIPATION DES JOUEURS AUX COMPETITIONS :

Tout joueur qui souhaite participer aux tournois qualificatifs de 5 Quilles pour la saison 2022/2023, devra avoir rempli le formulaire d'engagement. (Document téléchargeable sur le site internet LBARA).

L'engagement du joueur implique :

- Le respect du présent règlement, et en particulier les dispositions prévues en cas de forfait.
- La participation à 4 tournois minimum de qualification sur les 5 prévus.

Le non-respect de ces règles (sauf cas de force majeure) entraînera un signalement et des sanctions en cas de récidive.

Le formulaire devra être renvoyé à l'adresse mail suivante (5quilles.lbara@gmail.com) avant le 10.09.22 et chaque compétiteur devra informer, dans le même délai, son club de son engagement.

Tout joueur qui n'aura pas rempli le formulaire d'engagement ne pourra pas s'inscrire et participer au championnat. Les joueurs classés MASTER la saison précédente ne peuvent pas participer aux tournois régionaux, même en cas de descente en cours de saison.

A. Inscriptions des compétiteurs :

Les inscriptions se font via le site Internet de la ligue soit par le club du (des) joueur(s) à inscrire, soit par le joueur lui-même, s'il dispose d'une adresse mail.

Pour chaque tournoi, les joueurs doivent impérativement confirmer leur participation.

La période d'inscription de chaque tournoi débute le vendredi, 22 jours avant la date de la compétition et se termine 12 jours avant cette même date, le lundi de la semaine précédente. Les dates limites sont explicitement mentionnées pour chaque tournoi sur le site internet. Le créneau des inscriptions dure 11 jours de J-22 à J-12.

Si deux catégories, s'inscrire dans le tournoi de sa catégorie.

B. Convocation des compétiteurs

Pour chaque tournoi, les convocations sont envoyées directement par mail aux clubs concernés et consultables sur le site de LBARA.

Le jour J, un délai maximum de 30 minutes à partir de l'heure de convocation est accordé aux retardataires éventuels pour commencer la compétition. Passé ce délai, le joueur est déclaré forfait.

C. Désistement, joueur forfait, abandon en cours de partie

- Désistement :

Le désistement d'un joueur initialement inscrit à un tournoi est autorisé sans condition, il doit juste intervenir avant la clôture des inscriptions. Ce désistement doit être fait par le club du joueur.

- Joueurs forfait, abandon en cours de partie :

A compter du mardi J-11 avant la date de la compétition, le forfait est à signaler à la fois à la CS 5 Quilles et au club organisateur si les convocations sont publiées. Le motif du forfait doit être fourni à la CS 5 quilles ainsi que les justificatifs nécessaires dans un délai de 7 jours après le tournoi (Certificat médical notamment), faute de quoi le forfait sera réputé sans motif valable.

Pour le cas d'un joueur forfait le jour de la compétition, le directeur de jeux et ou le responsable 5 Quilles, s'il est présent, devront refaire le tirage des poules.

D. Sanction :

Tout joueur forfait au début de la compétition sans motif valable sera sanctionné de moins 20 points au classement général.

Tout joueur forfait qui abandonne en cours de partie une compétition, sans motif reconnu valable, est disqualifié du tournoi et se verra sanctionné d'au moins 20 points au classement.

Forfait en cas de force majeure : le joueur perd son match sans voir sa moyenne changer et il ne perd pas de points au classement.

En cas de récidive, le joueur forfait sera suspendu de toute participation aux autres tournois sur l'ensemble de la saison.

2. Championnat Individuel :

Si le nombre de joueurs préinscrits est d'au moins 32 joueurs en début de saison, la commission 5 quilles, se réserve le droit de faire deux catégories. (N1/R1). Sinon, la saison se déroulera avec une seule catégorie appelée N1.

A. Gestion des tournois

Le club organisateur devra prévoir un responsable de salle et/ou un directeur de jeu.

Le **responsable du club** doit fournir l'accès au club, aux billards.

Le **directeur de jeu** a en charge le déroulement de la compétition selon le code sportif FFB & de la Ligue. La saisie des résultats sur le(s) fichier(s) Excel. (Voir procédure directeur de jeux). Il s'occupe du traçage des billards.

Le fichier permettant l'organisation du tournoi et la saisie des résultats sera fournis J-2 avant la compétition au club organisateur par mail.

Les noms des joueurs, les quilles et placiers sont fournis par la commission 5 quilles.

B. Tournois Qualificatifs :

Les joueurs MASTER de tous les modes de jeux ne sont pas autorisés à participer aux tournois durant toute la saison même en cas de descente en cours de saison.

Classification des joueurs : Règles applicables s'il y a deux catégories

Chaque joueur sera évalué sur les résultats individuels obtenus lors de la saison précédente. Tous les matchs individuels sont pris en comptes, à l'exception de la consolante.

Nombre minimum de matchs effectués pour l'évaluation : 10 dans une même catégorie sur la saison.

Si un joueur n'a pas fait les 10 matchs minimum, l'évaluation de ses résultats ne sera pas effectuée et sa classification restera inchangée pour l'année suivante.

Si un joueur ne joue pas pendant plusieurs saisons, il reprend dans la catégorie dans laquelle il était lors de son arrêt. Si l'arrêt est supérieur à 10 ans, il redémarre en R1.

Critère de descente en catégorie R1 :

Pourcentage de matchs et sets gagnés < 33 % (Tous les matchs individuels sont pris en compte, sauf consolante)

Critères de montée en catégorie N1

Si situer dans au moins un des 3 cas ci-dessous :

- Champion de Ligue de ligue R1 de la saison N-1
- Pourcentage de Matchs et Sets gagnés > 64.99 % (tous les matchs individuels sont pris en compte, sauf consolante)
- Tous les joueurs qui sont classés dans les 40 premiers au classement national 5 quilles.

Nouveau Joueur :

Joueur carambole : si celui-ci est classé N1 à la bande ou N1/N2 aux 3 bandes => classification de départ en N1 obligatoire. Tous les autres joueurs en dessous de N2 joueront en R1.

Joueur Billard à poche : Tous les joueurs classés dans les 50 premiers du classement national FFB seront classifiés en N1, les autres en R1.

A chaque tournoi les joueurs sont répartis en poule de 4 ou 3 selon le nombre d'inscrits.

Méthode pour le tirage des poules :

A chaque tournoi qualificatif, un classement aléatoire sera effectué avec les joueurs inscrits. Les poules seront ensuite faites selon la méthode du serpent.

Distance des matchs :

Les matchs de poules se déroulent en un set de 100 points.

Les phases finales se déroulent en deux sets gagnants de 60 points.

Les matchs de consolante se déroulent en un set de 60 points

Attribution des Billards :

Une catégorie : Les poules et les 8èmes de finale se joueront sur l'ensemble des billards à disposition du club organisateur. Un tirage au sort sera effectué pour l'attribution des billards par rapport au nombre de poules. Les ¼ et ½ se joueront sur les billards 3.10.

Deux catégories : Les N1 joueront sur les billards 3m10 et les R1 sur 2m80, l'ensemble de leurs matchs respectifs.

Nombres de joueurs qualifiés en sortie de poule :

- Si 10 ou moins de 10 inscrits : 4 joueurs qualifiés
- Entre 11 et 20 inscrits : 8 joueurs qualifiés
- Si plus de 20 inscrits : 16 joueurs qualifiés

Règle pour l'établissement du classement général :

1. Points de tournoi
2. Points de Match
3. Points de sets
4. Moyenne générale
5. Moyenne particulière

Arbitrage :

Les matchs de poules se font en inter-arbitrage avec les joueurs de la poule.

Pour les phases finales, les joueurs éliminés arbitrent.

Consolante :

Une consolante est proposée aux joueurs éliminés des poules. Les matches se joueront en simple KO en un set de 60 points. Le directeur de jeu ou le responsable 5 quilles s'occuperont de faire le tirage des matchs à la fin des matchs de poules.

Attribution des points

Points de tournoi

1^{er} – 100 pts

2^{ème} = 80 pts

Perdant des ½ finales = 60 points

Perdant des ¼ de finales = 45 points

Perdant des 1/8 de finales = 30 points

Éliminé en poules : 20 points

Consolante : 5 points pour les finalistes de la consolante.

Points de Match : 1 pt par match gagné

Points de set : règle nationale d'attribution des points (tous les points de set sont attribués)

Echauffement et utilisation des Billards

Aucun entraînement sur les billards avant le lancement de la compétition.

- **Echauffement :**

- Poule : 5 minutes échauffements par joueurs avant son premier match, ensuite pas d'échauffement pour les matchs suivants sauf si changement de Billard.
- Phase qualificative : 5 minutes échauffement par joueurs avant chaque match
- Consolante : 3 minutes échauffement par joueurs à chaque match

- **Utilisation des Billards :** Durant toute la compétition les billards doivent être disponibles pour le bon déroulement du tournoi, il est donc interdit de faire des Matches amicaux ou de s'entraîner sur les billards.

C. Finale de Ligue :

Seuls les joueurs qui auront participé au minimum à 4 tournois sur 5 pourront être qualifiés en finale de Ligue. Les joueurs qui sont qualifiés directement à la Finale de France via les TN, ne pourront pas participer à la finale de Ligue.

Nombres de joueurs qualifiés en sortie de poule :

Si moins de 17 joueurs : Finale de ligue à 6 joueurs

Si moins de 25 joueurs : Finale de ligue à 8 joueurs

Si plus de 24 joueurs : Finale de Ligue à 12 joueurs.

Le nombre de joueurs qualifiés dépendra du nombre de joueurs qui ont participé au minimum de tournoi requis.

Méthode pour le tirage des poules :

Les poules seront tirées via la méthode du serpent.

Distance des matchs :

Les matchs de poules se déroulent en un set de 100 points.

Les phases finales se déroulent en deux sets gagnants de 60 points sauf pour la finale qui se jouera en 3 sets gagnants de 60 points.

Attribution des Billards :

Tirage au sort des billards.

Finale de Ligue 6 et 8 joueurs : Tous les matchs se jouent sur 3m10 (demi-finales croisées)

Finale de Ligue 12 joueurs : Match de Poule sur tous les billards disponibles (priorité au 3m10) et les matchs de phase finale se feront sur 3m10.

Les joueurs qualifiés en finale de Ligue sont tenus de signaler leur forfait une semaine avant la finale

3. Championnat par Equipe D2 :

Ce championnat donnera lieu à une finale de ligue qui verra une équipe se qualifier pour la finale de France D2. Pour les règles générales (inscription, composition des équipes, distances à jouer, club organisateur), voir le code sportif du carambole – Titre XI – CHAMPIONNATS PAR EQUIPE DE DIVISIONS – Chapitre 4 – 5 quilles.

A. Inscription et Composition des Equipes :

Le formulaire d'engagement des équipes doit comporter 4 joueurs minimum.

Seuls 3 joueurs par équipe doivent figurer sur la feuille d'une rencontre, c'est-à-dire que seuls les joueurs ayant disputé les matchs en simple et en double, disputent le relais. Une composition d'équipe peut être changée entre deux rencontres.

B. Déroulement du championnat :

Si nous n'avons que 5 équipes ou moins, nous ferons directement une finale de ligue afin de déterminer l'équipe qui représentera la LBARA au championnat de France.

Si plus de 5 équipes => création de poules qui se joueront sur deux ou trois journées distinctes.

C. Déroulement des journées de championnat et Finale de Ligue :

Chaque équipe qui compose les poules devra recevoir une journée du championnat. Dans l'ordre du classement au début de la saison. Possibilité d'inversion en cas d'indisponibilité de la salle d'un club. Il est néanmoins impossible de faire deux journées dans le même club sauf si deux équipes du même club sont dans une même poule.

Les équipes seront convoquées à 8h30 avec un début des matches à 9h.

Le responsable 5 quilles fournira les feuilles de match aux clubs.

Les rencontres sont constituées d'un match simple, un double et un relais.

Chaque victoire rapporte deux points à l'équipe gagnante.

Classement :

1. Points de rencontre
2. Points de Match
3. Moyenne générale
4. Moyenne particulière

Si deux équipes à égalités de points => rencontre directe.

Si plus de deux équipes à égalités => points de Match, moyenne générale, moyenne particulière.

Arbitrage : L'arbitrage est effectué par l'équipe qui ne joue pas. S'il n'y a pas d'équipe exempte lors d'un tour de jeux, il y a un auto arbitrage.

Billard et échauffement.

Le club organisateur choisit les deux billards qui seront utilisés pour le simple et le double + relai.

La durée d'échauffement est de 3 min par joueur en simple, 6 min cumulé pour les deux joueurs du double, et 3 min pour le joueur n'ayant pas joué sur le billard du double et qui va jouer le relai.

Relais : Pas de pause possible entre le relai. Les trois joueurs doivent être présents autour de la table. En cas d'absence, l'équipe qui a son joueur absent verra la totalité de ses points du relai attribuée à équipe adverse.

Tous les cas non prévus au présent règlement sont laissés à l'appréciation du directeur de jeu.

La Commission 5 Quilles

Jacky ORENES-LERMA : 5Quilles.LBARA@gmail.com

Les Sites Internet :

LBARA : <https://www.billard-auvergne-rhone-alpes.com/fr/>

FFB: <https://www.ffbillard.com/>

5 quilles : <http://5quilles.ffbillard.com/>

--- FIN DU DOCUMENT ---