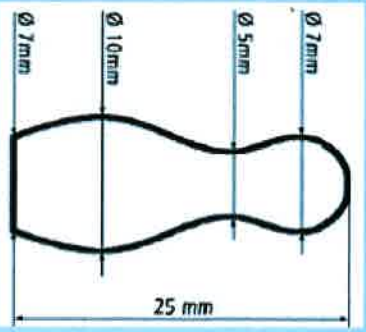
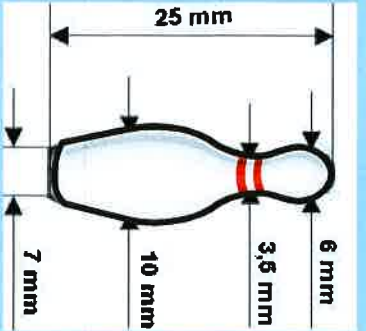


# NOUVELLES REGLES DE JEU

Règle	A partir de Septembre 2021	Avant
<p><b>Quille</b></p>		
<p><b>Quille renversée</b></p>	<p>Une quille qui est traînée complètement hors de sa base et qui reste debout est toujours considérée comme renversée</p> <p>Si une quille en contact avec la bille du joueur tombe, elle est toujours considérée comme abattue indépendamment de la direction du tir</p> <p>Si dans un coup valable une bille touche une quille déjà par terre et la projetée sur une autre restée debout la faisant tomber, le coup est valable et tous les points seront crédités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Au joueur qui a effectué le tir si la bille qui a projeté la quille est celle de l'adversaire ou la rouge</li> <li>• A l'adversaire si la bille qui a projeté la quille est celle du joueur qui a effectué le tir</li> </ul>	<p>Une quille qui restait debout même hors de sa base ne comptait pas</p> <p>Si une quille en contact avec la bille du joueur tombe mais le joueur a tiré dans le sens opposé au point de contact, elle n'est pas considérée comme abattue</p> <p>Dans ce cas les points étaient toujours valables indépendamment de la bille responsable d'avoir envoyé la quille par terre abattre d'autres quilles</p>

<p><b>Billes en contact</b></p>	<p>Si la bille du joueur et celle de l'adversaire sont en contact, le joueur peut jouer extrême finesse (<b>le jugement de l'arbitre</b>) pour chercher une meilleure position de défense mais il n'a pas le droit de marquer des points. Si des points sont marqués, ils sont crédités à l'adversaire sans pénalité supplémentaire ni tir « bille libre ».</p> <p>Le cas de bille de joueur et bille rouge en contact reste invarié. Le joueur peut jouer directement vers la bille de l'adversaire sans faire bouger la bille rouge. Si la bille rouge bouge par le simple fait d'avoir perdu son point d'appui, le coup est valable</p>	<p>Il fallait toujours jouer piqué détaché ou bande avant</p>
<p><b>Indication de la bille</b></p>	<p>Le joueur n'a pas le droit de demander à l'arbitre quelle est sa bille. Le tableau de marquage devra être équipé d'un dispositif permettant au joueur de repérer sa bille.</p> <p>L'adversaire n'a pas le droit d'avertir le joueur qu'il s'apprête à jouer avec la mauvaise bille. Si c'est le cas, il sera pénalisé. Le joueur en place bénéficiera alors de 2 points de pénalité et d'un tir « bille libre »</p>	<p>Le joueur pouvait demander à l'arbitre de lui indiquer quelle était sa bille.</p>
<p><b>Points de rouge dans un tir fautif</b></p>	<p>Dans un tir fautif, en plus des 2 points de pénalité et des éventuels points de quilles, 2 points supplémentaires sont crédités à l'adversaire si la bille rouge a bougé à l'exception des 2 cas ci-dessous</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Elle a perdu son point d'appui</li> <li>• La faute (« touché ») a été annoncée <b>et</b> le tir n'a pas été exécuté</li> </ul> <p>Ceci veut dire que si on touche la bille rouge (main, flèche, etc) et la faute est annoncée mais le tir n'est pas exécuté, l'adversaire n'aura que 2 points plus les éventuels points de quilles et tir bille libre</p>	<p>Dans un tir fautif, en plus des 2 points de pénalité et des éventuels points de quilles, 2 points supplémentaires étaient crédités à l'adversaire si la bille rouge avait bougé de quelque façon que ce soit (sauf si elle perd son point d'appui)</p>