

## Projet de règlement – Version du 25/10/2019

### 1 OBJET

La LBARA envisage la création d'un circuit, appelé « Coupe de la ligue 3 Bandes Individuel », pour les catégories nationales.

Cette organisation sera un test avec fusion des catégories nationales dans un même tournoi, permettant de remplir les salles en utilisant un maximum de tables, et faire du tournoi un évènement du club.

Le circuit serait composé de plusieurs tournois répartis dans la saison (pour 2019/2020, 2 dates prévues), qui déboucheront sur une finale en fin de saison, pour le tournoi principal.

### 2 PARTICIPANTS

Le circuit est ouvert aux licenciés de la LBARA classifiés dans les catégories Nationales N1, N2 et N3. Un joueur non classifié est engagé sur l'estimation de sa moyenne par son club.

Exceptionnellement, pour compléter un tournoi, celui-ci pourra être ouvert aux joueurs régionaux, qui évolueront dans ce cas dans les conditions de la plus basse catégorie nationale.

### 3 FORMULE DE JEU

- Tournois sur une journée
- Nombre de participants en fonction du nombre de billards à disposition :
  - 8 billards = 24 joueurs
  - 7 billards = 21 joueurs
  - 6 billards = 18 joueurs
  - 5 billards = 15 joueurs
- Phase qualificative en poules de 3
- Phase finale en élimination directe
- Tournoi principal et tournoi complémentaire avec finales

### 4 DISTANCES

Les distances utilisées sont celles du code sportif, avec l'adjonction d'une limite de reprises calculée en fonction de la réduction de distance.

	Distance 2		Distance 1		Distance 0	
N1	25 pts	40 rep	30 pts	50 rep	35 pts	60 rep
N2	20 pts	40 rep	25 pts	50 rep	30 pts	60 rep
N3	15 pts	40 rep	20 pts	50 rep	25 pts	60 rep

- Phase qualificative : Distance 2
- Phase ¼ de finales : Distance 1
- ½ finale tournoi principal : Distance 0
- ½ finale tournoi complémentaire : Distance 1
- Finale tournoi principal : Distance 0
- Finale tournoi complémentaire : Distance 1

**Les parties se jouent toujours dans la distance du mieux classé.**

## 5 CONSTITUTION DES POULES QUALIFICATIVES

**Pour cet essai de compétition, il est proposé de tester un nouveau mode de constitution des poules de qualification.**

Le système du serpentín intégral du code sportif crée le phénomène de « têtes de série » et fait que les joueurs les mieux classés ne se rencontrent pas dans les qualifications, et se retrouvent systématiquement dans les ½ finales et finales, sans, souvent, avoir rencontré un joueur de sa catégorie. Le serpentín génère également des poules disparates, avec des N1, N2 et N3. Sachant qu'on jouera dans la distance du mieux classé, les petites catégories sont un peu désavantagées.

Il est proposé une constitution des poules par catégories et ordre de moyenne. On obtiendra ainsi, en fonction des inscriptions :

- Des poules de N1
- Des poules de N1 et N2
- Des poules de N2
- Des poules de N2 et N3
- Des poules de N3
  
- Les joueurs sont inscrits dans les poules de trois joueurs dans l'ordre du classement :
  - Par catégorie de N1 à N3
  - Puis par moyenne générale dégressive dans chaque catégorie.
  - La moyenne retenue est la moyenne de classification de la saison dernière
- Si un tournoi est incomplet, des joueurs Régionaux pourront compléter une ou deux poules de 2 joueurs pour obtenir des poules de 3 complètes.

## 6 DEROULEMENT DE LA PHASE QUALIFICATIVE

Les poules de 3 se déroulent suivant le principe du code sportif FFB :

- Rencontres avec reprise égalisatrice
- Victoire : 2pts – Nul : 1pt – Défaite : 0pt
- Ordre des matchs :
  - Match J2 / J3
  - Match J1 / perdant du match 1
  - Match J1 / vainqueur du match 1
- Joueurs d'un même club dans une poule :
  - 2 joueurs : opposés au 1<sup>er</sup> tour. Il y a lieu dans ce cas de modifier l'ordre des joueurs dans la poule
  - 3 joueurs : ordre normal.
- Dans le cas de poules incomplètes : les 2 joueurs opposés l'un à l'autre 2 fois.

## 7 QUALIFICATIONS EN PHASE FINALE

A la fin des poules, sont qualifiés :

- Tournoi principal : 8 joueurs pour les ¼ de finale :
  - Les premiers de poules
  - Pour un nombre de poules inférieur à 8 : les seconds de poules (ordre décroissant aux points de matchs, puis à la moyenne générale) pour compléter jusqu'à 8 qualifiés.

- Pour le tournoi complémentaire :
  - Pour un nombre de poules de 6 à 8 :
    - Les seconds de poules
    - Les troisièmes de poules (ordre décroissant aux points de match, puis à la moyenne générale) pour compléter jusqu'à 8 qualifiés
  - Pour les tournois de 5 poules (15 joueurs) :
    - Les 2 seconds de poules restants + les 2 meilleurs 3<sup>e</sup> de poules (ordre décroissant aux points de match, puis à la moyenne générale) pour 2 ½ finales et finale
- Les autres joueurs sont éliminés. En fonction du nombre de poules, le nombre d'éliminés en qualification est dégressif :
  - Les 8 3<sup>e</sup> de poule pour un tournoi de 8 poules / 24 joueurs
  - Les 5 3<sup>e</sup> de poule pour un tournoi de 7 poules / 21 joueurs
  - Les 2 3<sup>e</sup> de poule pour un tournoi de 6 poules / 18 joueurs
  - Les 3 3<sup>e</sup> de poule pour un tournoi de 5 poules / 15 joueurs

## 8 DEROULEMENT DE LA PHASE FINALE

La phase finale se déroule :

- Dans la distance et le nombre de reprises du mieux classés
- En élimination directe
- Avec reprise égalisatrice
- En cas d'égalité : prolongation sur une reprise avec remise sur mouche pour le 2<sup>e</sup> joueur. En cas de nouvelle égalité, répétition de la prolongation sur une reprise jusqu'à la victoire d'un des joueurs.

## 9 HORAIRES

Le tournoi commence à 9 heures. Les joueurs sont convoqués pour 8h30.

La matinée est consacrée à la phase qualificative, et l'après-midi aux phases finales.

En fonction du nombre de tours, l'organisateur peut prévoir le non-stop avec restauration rapide, ou la pause déjeuner si l'horaire le permet.

## 10 AFFECTATION DES BILLARDS

Le tournoi utilise indifféremment des billards match et ½ match, en privilégiant l'utilisation des 3m10 sur le tournoi principal dans le tournoi principal, si 2 joueurs 3m10.

L'organisateur s'attachera, dans la mesure du possible, à affecter un 3m10 aux matchs N1 et N2.

Les coefficients de pondération FFB seront utilisés pour les moyennes des joueurs sur un format différent de leur classification.

## 11 ARBITRAGE

Les parties se déroulent en auto-arbitrage pour la phase qualificative et les ¼ de finales.

Les phases ½ finales et finales sont arbitrées par les joueurs éliminés.

## 12 INSCRIPTIONS

Les inscriptions se font sur le site de la LBARA.

Pour cette saison, le nombre de joueurs 3 Bandes catégories nationales inscrits aux compétitions est de :

Nombre de joueurs inscrits		
N1	14	15%
N2	25	27%
N3	54	58%
	<b>93</b>	100%

Pour préserver un équilibre entre les catégories, le ratio d'inscriptions pour chacune d'elles serait de :

	Tournoi 24 joueurs	Tournoi 21 joueurs	Tournoi 18 joueurs	Tournoi 15 joueurs
Nationale 1	4	3	3	2
Nationale 2	7	6	5	4
Nationale 3	13	12	10	9

Dans un premier temps, les joueurs au-dessus du ratio de chaque catégorie seront placés en attente. Si une catégorie n'atteint pas le ratio, le tournoi sera complété par des joueurs en liste d'attente des autres catégories (par ordre d'inscription dans chaque catégorie).

Cette disposition a pour but d'éviter qu'un tournoi soit rempli dès les premiers jours avec uniquement une ou deux catégories.

## 13 HOMOLOGATION

Après une période de test cette saison, et les tournois se jouant dans les distances fédérales autorisées (Fédérale, Distance 1, Distance2), et sans handicap (les distances sont celles du mieux classé), les matchs pourraient être homologués et enregistrés sur FFB Sportif.

## 14 LITIGES

En cas de litige, les points non prévus dans le présent règlement sont traités par le directeur de jeu sur place. Les décisions sont sans appel.

Les forfaits sont gérés suivant code sportif et règlement LBARA.