



Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes

Championnats de Ligue Discipline Carambole

PARTIE LIBRE

CADRE

1 BANDE

3 BANDES

REGLEMENT SPORTIF

Saison 2019 / 2020

Version 2 : 30 Juillet 2019

Article 1 : Définition géographique

Les championnats de Ligue sont ouverts à tous les licenciés des clubs affiliés à la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes qui ont acquitté leur licence pour la saison 2019-2020.

Pour la Carambole, la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes est découpée en 5 districts sportifs :

- Auvergne : Allier, Cantal, sud et nord-ouest Haute-Loire et Puy de Dôme
- Dauphiné : Ardèche, Drome et sud-Isère
- Forez : Loire et nord-est Haute-Loire
- Lyonnais : Rhône et nord-Isère
- Montagnes : Ain, Savoie et Haute-Savoie

Article 2 : Championnats officiels de la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes - discipline carambole

La Commission Sportive Carambole de la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes (CSC) a la responsabilité de l'organisation de ces championnats **et est seule habilitée à une telle organisation sur le territoire de la ligue.**

Le présent règlement concerne exclusivement les championnats individuels de toutes les catégories des modes de jeu Partie Libre, Cadre, Bande et 3 Bandes à l'exclusion de la catégorie Masters gérée par la Fédération Française de Billard (FFB).

Le mode de jeu Artistique est géré par la FFB et le mode de jeu 5 Quilles et les championnats par équipes disposent de règlements spécifiques.

Il existe une compétition par mode de jeu, par spécialité et catégorie, c'est-à-dire 19 championnats individuels.

Chacun de ces championnats individuels est divisé en 2 phases : 1 phase qualifications et 1 phase finales.

La CSC délègue aux Responsables Sportifs des 5 districts sportifs l'organisation de la phase de qualification et de la finale de District des catégories régionales. Ils devront établir les règlements correspondants qui devront être transmis à la CSC pour validation avant le 14 septembre 2019.

La CSC organise les qualifications de toutes les catégories nationales et de l'ensemble des finales de Ligue comme précisé dans le présent règlement.

Article 3 : Calendrier

Le calendrier sportif établi par la CSC est le document de référence pour l'organisation des phases de qualifications dont elle a la responsabilité et de toutes les finales de Ligue. Ce calendrier en format portrait reprend le détail des compétitions en précisant les clubs (ou districts) organisateurs.

Il sert également de référence pour chaque District qui doit établir son calendrier spécifique pour les qualifications et les finales de District dont il a la responsabilité.

Le calendrier District doit fixer impérativement les finales de district au plus tard 2 semaines avant la finale de Ligue. Le non-respect de cette règle entraînerait la non-qualification du champion de District à la Finale de Ligue.

Le club organisateur de chaque finale de District doit saisir sur FFB Sportif, dans un délai maximum de 48 heures, le résultat de la compétition. En outre, il doit communiquer par mail sans délai à la CSC, le résultat de la compétition et le nom du joueur ayant confirmé sa participation à la finale de Ligue.

Article 4 : Championnats gérés par la CSC - Phase de qualifications

a) Principe

- Il y a 3 journées de qualification par catégorie, par spécialité ou mode de jeu, sans regroupement.
- Pour chaque journée, un ou plusieurs clubs sont désignés comme organisateurs par catégorie et mode de jeu, suivant le nombre d'engagés. Pour chaque mode de jeu, et dans la mesure du possible, les clubs organisateurs seront répartis pour couvrir du mieux possible les zones des joueurs engagés, et éviter autant que faire se peut, des déplacements démesurés et répétés.
- Utilisation de 2 à 6 billards par club organisateur en fonction de l'équipement du club et de l'effectif de la catégorie, suivant tableau ci-après.
- Chaque compétiteur joue 4 matchs dans la journée, quel que soit le nombre d'engagés dans la poule

Pour les compétitions 2m80, on obtient :

- 4/5 joueurs : 2 billards
- 6 ou 7 joueurs : 3 billards
- Jusqu'à 10 joueurs : 4 billards
- Jusqu'à 12 joueurs : 5 billards
- Jusqu'à 15 joueurs : 6 billards

Pas de poule de 4 joueurs lors des convocations de manière à pouvoir traiter tout forfait éventuel par le passage de 5 à 4 joueurs (hormis dans le cas de 9 joueurs engagés 5+4).

b) Déroulement de la compétition :

- les joueurs sont convoqués (sauf dispositions contraires sur la convocation) le samedi à 08h30 pour un début de la compétition à 09h 00. Poules de 5, 6 ou 7 joueurs, chaque joueur faisant **4 matchs** par journée, quel que soit le nombre de participants de la poule.

- Le classement de chaque poule est fait au nombre de points de matchs, départagés en cas d'égalité à la moyenne générale, la moyenne particulière, la série, suivant code sportif.
- Pour les catégories Nationales 1 et 2 (JDS et 3 Bandes), les matchs sont joués en distances fédérales, avec un nombre de reprises défini dans le tableau de synthèse ci-dessous.
- Pour les catégories Nationales 3, les matchs sont joués en **distance fédérale réduite 1**, suivant tableau du code sportif national, avec un nombre de reprises défini dans le tableau ci-dessous.

Tableau de synthèse

Format billard	Mode de Jeu et Catégorie	QUALIFICATIONS		1/2 FINALES & FINALES	
		Distances	Reprises	Distances	Reprises
3.10	Partie Libre N1	300	15	300	Sans limitation de reprises
	Cadre 47/2 N1	200	15	200	
	1 Bande N1	100	30	100	
	3 Bandes N1	35	50	35	
	Cadre 47/2 N2	120	20	120	
	3 Bandes N2	30	55	30	
2.80	Partie Libre N3	150	25	200	60
	Cadre 42/2 N3	100	25	120	
	1 Bande N3	60	30	80	
	3 Bandes N3	20	50	25	

Tout club organisateur de tournois nationaux de qualifications, ainsi que les phases de ½ finales ou finales, doit saisir sur FFB Sportif, dans un délai maximum de 48 heures, le résultat de la compétition. En outre, il doit communiquer sans délai à la CSC le résultat complet de la compétition.

c) Répartition des catégories par mode de jeu

Pas de regroupements de catégories.

d) Répartition des joueurs

Pour chacune des dates du calendrier, **seuls les joueurs inscrits** (voir article 7-2) sont pris en compte.

Dans chaque catégorie, s'il y a plusieurs clubs organisateurs, **les joueurs sont répartis par la CSC en prenant en compte, dans l'ordre de priorité suivant :**

1/ Le classement à la moyenne selon la méthode du serpent.

2/ Club organisateur/joueur(s) du club (2 maximum).

3/ Répartition géographique/limitation du déplacement dans la mesure du possible.

La moyenne du joueur prise en compte, pour le 1° tour joué par celui-ci, est la moyenne de classification FFB en début de saison ; pour les tours suivants, la moyenne prise en compte est la moyenne générale du joueur lors du dernier tournoi joué.

e) Classement à l'issue des qualifications

Après chaque tour de qualification, pour chaque mode de jeu et catégorie, un classement de l'ensemble des joueurs est établi par la CSC et mis en ligne sur le site internet de la Ligue.

A la fin des 3 tours de qualifications, un classement final est établi par la CSC et sert de référence pour la qualification à la finale de Ligue.

Ce classement final est établi sur le cumul des 2 meilleurs résultats parmi les 3 possibles. Les critères pris en compte sont dans l'ordre : points de matchs / moyenne générale / meilleure moyenne particulière / meilleure série.

Article 5 : Championnats gérés par la CSC - Phase finales de ligue et ½ finales**a) Participants :**

Pour l'ensemble des catégories nationales, les joueurs ne peuvent participer aux phases finales, qu'à la condition qu'ils aient disputé au minimum, 2 tournois de qualifications dans la catégorie donnée, et que leur classement réponde au nombre de qualifiés.

Sauf cas de force majeure, un joueur qualifié par son classement, doit impérativement participer aux phases finales.

- 2m80 - catégories régionales (hors 3 Bandes R2) : le champion de chaque District (ou le 2^{ème}, ou le 3^{ème} ... , en cas de forfait) soit **5 joueurs**.
- 2m80 - Catégories N3 (Cadre 42/2 ; 1 Bande ; 3 Bandes) : les 10 premiers du classement final des qualifications, pour 2 ½ finales à 5 joueurs et une finale à 5 joueurs.
- 2m80 – Catégorie N3 Partie Libre : les 5 premiers du classement final des qualifications sont qualifiés pour la finale de Ligue

- 3m10 – Catégorie N2 3 Bandes : les 10 premiers du classement final des qualifications sont qualifiés pour 2 ½ finales à 5 joueurs et une finale à 4 joueurs.
- 3m10 – Catégorie N2 Cadre 47/2 : les 5 premiers du classement final des qualifications sont qualifiés pour la finale de Ligue.
- 3m10 – Catégorie N1 (Partie Libre ; 1 Bande ; 3 Bandes ; Cadre 47/2) : les 4 premiers du classement final des qualifications sont qualifiés pour la finale de ligue.

- NOTA : Pour une catégorie donnée, lorsque le nombre d'inscrits ayant participé aux 3 tournois qualificatifs est inférieur à 11 : Pas de ½ finales et finale directe à 4 ou 5 joueurs.

Le classement initial des joueurs dans les poules (demi-finales au serpentin et finales) est effectué avec comme référence :

- Pour les catégories nationales : La moyenne générale calculée du classement des qualifications (correspondant aux 2 tournois retenus).

- Pour les catégories régionales : la moyenne générale réalisée en finale de District. En l'absence de finale dans un district donné, la moyenne générale déclarée par ce district sera retenu.

L'ordre des tours de jeu respecte le Code Sportif Carambole FFB et le classement final est effectué conformément à l'article 6.2.10 alinéa B du Code Sportif Carambole FFB.

Format de compétition

Les ½ finales et finales se jouent en distance fédérale sans limitation de reprises, à l'exception du 3 Bandes N3 se jouant en 60 reprises (suivant code sportif FFB).

Les qualifiés à l'issue des poules de ½ finales, sont :

- les 2 premiers de chaque poule,
 - si besoin, le meilleur troisième. Les critères pris en compte sont dans l'ordre :
 - si les poules sont égales en nombre de matchs joués : points de matchs / moyenne générale de la compétition / meilleure moyenne particulière / meilleure série.
 - si les poules sont inégales en nombre de matchs joués : moyenne générale de la compétition / meilleure moyenne particulière / meilleure série.
- 2m80 - catégories régionales (hors 3 Bandes R2) : 1 poule de 5 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 8h30 ; 1° tour à 9h00 pour 5 tours sur la journée
 - 2m80 - catégorie N3 : ½ finales et finales : Poules de 5 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 08h30, 1° tour à 9h00 pour 5 tours sur la journée
 - 3m10 - Cadre N1 : 1 poule de 4 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 9h30, 1° tour à 10h00 pour 3 tours dans la journée
 - 3m10 – Partie Libre N1 : 1 poule de 4 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 9h30, 1° tour à 10h00 pour 3 tours dans la journée.
 - 3m10 – Bande N1 : 1 poule de 4 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 9h30, 1° tour à 10h00 pour 5 tours dans la journée.
 - 3m10 – Cadre N2 : 1 poule de 5 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 8h30, 1° tour à 9h00 pour 5 tours dans la journée.
 - 3m10 – 3 Bandes N1 : 1 poule de 4 joueurs sur 2 billards. Convocation des joueurs le samedi à 9h30, 1° tour à 10h00 pour 3 tours dans la journée.
 - 3m10 - 3 Bandes N2 : ½ finales avec 2 Poules de 5 joueurs sur 2 billards 3m10. Convocation des joueurs le samedi à 08h30, 1° tour à 9h00 pour 5 tours dans la journée.
Puis Finale à 4 joueurs (2 qualifiés par poule) sur 2 billards 3m10. Convocation des joueurs le samedi à 9h30, 1° tour à 10h00 pour 3 tours dans la journée.
 - NOTA : Dans une catégorie avec des ½ finales, les 2 poules de 5 joueurs peuvent se dérouler, soit dans 2 clubs distincts, soit en un même lieu.

b) Phase nationale

Les champions de Ligue (ou le 2^{ème}, ou le 3^{ème} ... , en cas de forfait) de Libre R1 et R2, Bande R1 et 3 Bandes R1 forment l'équipe de la Ligue qui participe à la finale de France de la Coupe des Provinces.

Les champions de Ligue (ou le 2^{ème}, ou le 3^{ème} ... , en cas de forfait) de Libre N1 et N3, Cadre N1, N2 et N3, Bande N1 et N3 et 3 Bandes N1, N2 et N3 sont qualifiés pour la finale de France de leur catégorie.

Il est rappelé que les 2 premiers (champion et deuxième) de chaque finale de ligue doivent s'inscrire à la finale de France sur le site fédéral.

Pour la Coupe des Provinces, l'équipe est engagée par la CSC avec un bordereau fédéral spécifique.

Article 6 : Désignation des clubs organisateurs.

a) Qualifications

La désignation des clubs organisateurs est gérée par la CSC en **prenant en compte les clubs ayant des joueurs inscrits en début de saison et, pour les catégories sur 3m10, les clubs disposant d'au moins 2 billards 3m10**. Une répartition prévisionnelle est établie dans un délai maximum de 2 semaines à l'issue des inscriptions de début de saison (article 7-1), et est notifiée sur le calendrier téléchargeable sur le site Internet de la Ligue (Les clubs organisateurs de la 1^{ère} journée sont contactés directement immédiatement après la clôture des inscriptions). La répartition prévisionnelle peut être adaptée à l'issue de la période d'inscription de chaque étape qualificative en cas de variation significative du nombre d'inscrits pour l'étape par rapport au nombre d'inscrits initial.

Le désistement, dûment justifié, d'un club pour l'organisation d'une poule doit être notifié à la CSC trente jours avant la date de l'organisation concernée.

Les clubs ne disposant que d'un seul billard 3m10 et ayant un ou des joueurs engagés sur ce format, se doivent d'assurer une aide aux clubs organisateurs (marquage, arbitrage) sur la base d'une journée d'assistance d'une personne, par joueur engagé (1 ou plusieurs modes de jeu).

La CSC veillera au respect de cette assistance. A défaut, des mesures ou sanctions pourront être prises, à l'encontre des joueurs et clubs impliqués.

b) ½ Finales

L'attribution des ½ finales de ligue est faite, d'une part selon les demandes formulées par les clubs en début de saison, sinon en fonction des clubs des joueurs qualifiés. Après création des poules suivant la méthode du serpent, chaque ½ finale est proposée par la CSC aux clubs concernés, dans l'ordre décroissant du classement de la poule.

En cas de carence d'organisateur une semaine avant la date, la poule sera annulée, ainsi que toute qualification à la finale correspondante.

c) Finales

- Billard 3m10

L'attribution des finales de ligues sur 3m10 est faite par appel à candidature avant le 14 septembre 2019 auprès des clubs ayant au moins 2 billards 3m10. En cas de candidatures multiples pour une même compétition, la priorité sera donnée au club n'ayant pas organisé la compétition l'année précédente.

En absence de candidature, un club ayant au moins 2 billards 3m10 et des joueurs évoluant dans la catégorie et n'ayant pas (ou peu) organisé de compétition les années précédentes, pourrait être désigné d'office (concernant les jeux de série, compte tenu du peu de joueurs et de clubs concernés, la CSC souhaite que les attributions se fassent en bonne intelligence et sans intervention autoritaire de sa part).

En cas d'absence de club organisateur, constaté 9 jours avant la finale, celle-ci sera proposée automatiquement aux clubs des joueurs dans l'ordre décroissant du classement, dont le club possède 2 billards de 3.10m. A défaut d'organisateur, la finale sera annulée.

Le désistement, dûment justifié, d'un club pour l'organisation d'une finale doit être notifié à la CSC trente jours avant la date de l'organisation concernée.

- **Billard 2m80**

L'attribution des finales de ligues sur 2m80 est faite, d'une part selon les demandes formulées par les clubs, avec la prise en compte si possible d'un roulement sur les 5 districts soit 2 ou 3 finales par district par an. La CSC communiquera au plus tôt, la liste des attributions pour la saison à venir. L'attribution des finales N3 est faite par appel à candidature auprès des clubs du district concerné. **Pour les finales de catégories régionales, chaque district aura la charge de désigner ses clubs organisateurs des compétitions qui lui sont attribuées et transmettra à la CSC le nom de ces clubs au plus tard 15 jours avant la date de la finale concernée.**

Article 7 : Participation des joueurs aux compétitions

Pour pouvoir participer au championnat officiel, tout joueur doit d'abord retourner par mail le formulaire d'engagement initial mis en ligne sur le site Internet de la Ligue.

L'engagement de tout joueur ne sera effectif qu'à partir du moment où il aura réalisé sa prise de licence auprès de la FFB (délai demandé au 14 septembre 2019).

Puis s'inscrire ponctuellement aux compétitions et enfin participer aux compétitions auxquelles il est convoqué.

Ces différentes phases successives sont décrites ci-après.

7-1 : Engagement initial du joueur dans un mode de jeu

Tout joueur désirant participer aux compétitions pour la saison 2019-2020 ne peut s'engager dans un mode de jeu donné, conformément au Code Sportif Carambole FFB, que dans la catégorie dans laquelle il a été classifié à l'issue de sa dernière saison de compétition (information disponible sur ffbsportif, à demander le cas échéant au responsable sportif de son club).

Tout nouveau joueur (= joueur non répertorié sur la classification ffb sportif) peut s'engager dans la catégorie qu'il estime correspondre à son niveau de jeu sous la responsabilité du Président de son club. Il se trouve soumis aux règles spécifiques des nouveaux joueurs précisées dans le Code Sportif Carambole FFB.

Cas particulier du Cadre R1 : Les conditions préalables de 1^{ère} inscription au Cadre R1 fixées par la CSC sont la classification du joueur en Libre R2 avec une dernière moyenne annuelle supérieure ou égale à 3,20.

L'engagement doit être formalisé comme suit :

- 1) Remplir le formulaire d'engagement individuel (document téléchargeable sur le Site Internet de la Ligue), en précisant le (ou les) mode de jeu, la catégorie, le signer (**ce qui implique expressément l'acceptation par le joueur de l'intégralité du présent règlement et en particulier les dispositions applicables en cas de forfait**),
- 2) Envoyer le formulaire, dûment rempli, à l'adresse mail : **carambole@billard-auvergne-rhone-alpes.com au plus tard le 14 septembre 2019**

3) Informer dans le même délai, par mail, son club de son engagement dans la(es) spécialité(s) ou le(s) mode(s) de jeu et catégorie(s).

7-2 : Inscription des compétiteurs

Les inscriptions se font uniquement via un module spécifique sur le site Internet de la Ligue soit par le Club du (des) joueur(s) à inscrire, soit par le joueur lui-même s'il dispose d'une adresse de messagerie déjà enregistrée sur sa fiche par son club. Un mode d'emploi de ce module d'inscription est disponible sur le site Internet de la Ligue.

Pour la phase de qualification, les joueurs doivent impérativement confirmer leur participation à chaque journée pour chaque mode de jeu. Un ou plusieurs tournois par journée et par catégorie sont ouverts pour chacune des dates mentionnées au calendrier de la Ligue au format portrait, permettant de recueillir les confirmations. La CSC effectue la répartition des joueurs qui auront confirmé (**et eux seuls**) sur les clubs organisateurs. La période d'inscription débute le vendredi, 22 jours avant la date de la compétition et se termine 12 jours avant cette même date, le lundi de la semaine précédente. Les dates limites sont explicitement mentionnées pour chaque tournoi sur le site Internet. Le créneau d'inscription dure 11 jours de J-22 à J-12.

Pour la phase ½ finales / finales, concernant les compétitions qualificatives qu'elle gère, les classements mis en ligne indiquent les qualifiés aux différentes finales. **Il appartient à chaque joueur qualifié de signaler par mail tout forfait, pour cas de force majeure, au moins une semaine avant le tour de jeu concerné.** Les convocations aux compétitions seront mises en ligne sur le site de la ligue.

7-3 : Convocation des compétiteurs

Pour chaque compétition ou tours de jeux, les convocations ne sont pas diffusées aux clubs ou joueurs **mais sont uniquement consultables (et téléchargeables) sur le site Internet de la Ligue.** Il appartient donc aux clubs d'assurer l'information de leurs joueurs ne disposant pas d'un accès internet. Tout joueur qui a demandé à son club de l'inscrire pour une compétition donnée doit, en cas de doute, demander la confirmation de sa convocation auprès de son club. **La non-transmission à un joueur par son club d'une convocation ne peut pas être considérée comme une excuse en cas de non-participation de ce joueur à la compétition à laquelle il a été inscrit, à sa demande, par son club.**

Un délai maximum de trente minutes à partir de l'heure de convocation est accordé aux retardataires éventuels pour commencer la compétition. Passé ce délai, le joueur est déclaré forfait.

Article 8 : Désistement, joueur forfait, abandon en cours de partie

a) Désistement :

Le désistement d'un joueur initialement inscrit à un tour qualificatif est autorisé sans conditions pourvu qu'il intervienne avant la fin de la période d'inscription, donc avant le mardi J-11. Pratiquement, ce désistement (désinscription) ne peut être fait que par le club du joueur.

b) Joueur forfait, abandon en cours de partie :

A compter du mardi J-11 avant la date de la compétition, le désistement est considéré comme un forfait.

Le forfait est à signaler à la fois à la CSC (et au club organisateur de la compétition si les convocations sont publiées). Le motif du forfait doit être fourni à la CSC ainsi que les justificatifs nécessaires (certificat médical notamment), faute de quoi le forfait sera réputé sans motif valable (voir ci-dessous).

Pour le cas d'un joueur non présent le jour de la compétition, le directeur de jeu du club organisateur adaptera la répartition des joueurs dans les poules selon les modalités prévues par le logiciel mis à disposition.

Tout joueur forfait ou qui abandonne en cours de partie d'une compétition, sans motif reconnu valable, est disqualifié de la compétition pour la saison en cours et pour le mode de jeu correspondant à la poule.

De plus, il est suspendu de toute participation à une autre compétition organisée par la Ligue (individuelle ou par équipe) jusqu'au paiement d'une amende de 38 €, à titre de réparation du préjudice (50% de la somme étant reversé au club organisateur).

Ce paiement est à réaliser par virement bancaire, sur le compte de la LBARA (RIB disponible sur le site de la LBARA).

Le virement devra être constaté par le Trésorier LBARA, en relation avec le responsable Sportif Carambole pour vérification, avant toute participation à une compétition.

En cas de récidive, le joueur sera exclu de toutes les compétitions individuelles (et donc de toute finale de ligue pour laquelle il se serait qualifié) et une demande de saisine de la Commission de Discipline sera diligentée, après consultation et avis du bureau du Comité Directeur LBARA.

Article 9 : Gestion de la compétition et arbitrage

a) Règles générales

Le Directeur de jeu est désigné par le club organisateur. Il dispose d'un fichier Excel fourni par la CSC. Ce fichier précise la composition des poules, les tours de jeu, permet la saisie des résultats des parties et établit le classement à l'issue de la compétition.

Cas particulier des joueurs d'un même club dans une même poule : Le Directeur de jeu doit contrôler, et adapter si nécessaire, les tours de jeu pour respecter l'article 6.2.09 alinéa 8 du Code Sportif Carambole FFB.

Le Directeur de jeu règle tous les litiges et en rend compte à la CSC, en les mentionnant sur la feuille du fichier Excel prévue à cet effet.

Le fichier Excel doit être complété avec soin et renvoyé par mail à la CSC sans délai à l'issue de la compétition

De plus, les résultats doivent être saisis sur le site Internet FFB (outil MatchExplorer), au fil des matchs dans la mesure du possible, sinon dans les 24 heures maxi suivant la compétition.

Pour chaque match, la tenue d'une feuille de marque est obligatoire, y compris en auto arbitrage. Elle doit être signée par les joueurs et l'arbitre à la fin de la partie, après mention éventuelle en cas de formulation d'une réclamation.

Toutes les feuilles de marque des compétitions officielles sont à conserver par le Club organisateur jusqu'au début de la saison sportive suivante (établissement de la nouvelle classification).

Remarque : Chaque compétiteur doit contrôler l'exactitude de la saisie de ses résultats sur le site fédéral. Aucune réclamation ne pourra être prise en compte au-delà de la fin du mois de juin 2019.

b) Phase de qualification

Le Directeur de Jeu désigne les arbitres et marqueurs.

Tout joueur exempt est à la disposition du directeur de jeu pour l'arbitrage jusqu'à la fin de la compétition (inter-arbitrage).

Au 3 Bandes, les joueurs pourront s'arbitrer eux-mêmes (auto-arbitrage) à la condition impérative de la tenue d'une feuille de marque (privilégier la présence d'un marqueur).

c) Phases Finales

Pour toutes les ½ finales et finales, le club organisateur fournit les arbitres avec l'appui si besoin de la CAL pour compléter cette liste (2 arbitres par billard). En outre, le club organisateur fournit le directeur de jeux et les marqueurs.

Selon les Dispositions Financières de la Ligue (voir dernière version 2019/2020 en téléchargement sur le site LBARA), une participation forfaitaire de la LBARA est prévue pour l'achat par le Club Organisateur des récompenses remises aux joueurs. Les frais ou récompenses complémentaires sont à la charge du Club organisateur.

Article 10 : Respect du Code Sportif Carambole FFB

Le déroulement de toute poule de qualification et de toute finale de Ligue doit être conforme aux règles figurant dans le Code Sportif Carambole FFB, édition en cours de validité pour la saison, complété par les dispositions du présent règlement, qui adapte les textes fédéraux généraux aux particularités de la ligue.

Tout manquement caractérisé à ces règles, devra être consigné par écrit sur la feuille « DirJeu » du fichier Excel afin qu'une demande de saisine de la Commission de Discipline de la Ligue soit diligentée après consultation et avis du bureau du Comité Directeur LBARA.

Article 11 : Litiges

En cas de litige, tous les points non prévus dans le présent règlement sont traités par la CSC après consultation du Comité Directeur de la Ligue.