



# Ligue Auvergne Rhône-Alpes de Billard

Colloque Carambole du 26 Mai 2018

Fiche de sujet proposé par les clubs

Fiche n°	<b>11</b>	De :	BCRP
----------	-----------	------	------

Catégorie :	Nationales
Mode de jeu	Tous
Saison :	2018/2019

Demande :	<p>Le système actuel des phases qualificatives, vu l'étendue géographique de la région, amène à des résultats parfois surprenants. Les poules entre elles sont parfois loin d'être équivalentes en niveau.</p> <p>Exemple : vu que nous essayons de minimiser les déplacements, il peut se faire qu'un joueur avec une moyenne de descente de catégorie soit néanmoins qualifié pour la finale de Ligue (matches gagnés et nuls) alors qu'un autre joueur avec une moyenne annuelle de montée, ne soit pas qualifié.</p>
-----------	--

Niveau décisionnel :	Ligue - Vote au colloque
Pour application :	Saison prochaine

Explications complémentaires
<p>Pourquoi ne pas essayer de tenir compte à la fois des résultats des matches et aussi des moyennes réalisées. Dans chaque tour de phase qualificative nous pourrions attribuer des indices : Un indice matches et un indice moyenne. La somme de ces 2 indices donnant un indice performance correspondant à la journée de compétition.</p> <p>1) L'indice matches Si nous continuons à jouer 4 matches par journée de compétition, l'indice matches peut être le suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 4 victoires 100 points / - 3 victoires 1 nul 87,5 points / - 3 victoires 75 points</li><li>- 2 victoires 1 nul 62,5 points / - 2 victoires 50 points / - 1 victoire 1 nul 37,5 points</li><li>- 1 victoire 25 points / - 1 nul 12,5 points / - 0 victoire et forfait 0 points</li></ul> <p>2) L'indice moyenne Il est calculé à partir de la moyenne « plancher » de la catégorie supérieure :</p> <p>Exemple : un joueur 3 bandes N2 à l'issue de sa journée de compétition a réalisé une moyenne 0,500, son indice moyenne de la journée équivaldra à <math>(0,500 : 0,600) \times 100 = 83,33</math> pts</p> <p>3) L'indice performance de la journée est l'addition de l'indice matches + l'indice moyenne Exemple : si notre joueur de N2 a gagné 3 matches et fait un nul :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- son indice performance journée sera <math>83,33 + 87,5 = 170,83</math> pts</li><li>- Cet indice performance permet de faire un classement journée sur l'ensemble de la Ligue</li></ul>

## Conclusion

Pour une qualification en finale de Ligue, le classement serait établi à partir de la somme des 2 meilleurs indices performances journées obtenus.

Voir document en annexe d'une simulation CSC avec un coeff 1 et 1.5 sur le paramètre indice moyenne.

Pas de changements significatifs