Gestion du remplissage des tournois N3 : l'arbitrage des inscriptions

L'arbitrage des inscriptions consiste à appliquer des critères de priorité définis dans le règlement et qui ne peuvent pas être automatiquement gérés par le module d'inscription.

Le module d'inscription est commun à toutes les disciplines du billard et ne permet que de conserver la chronologie des inscriptions tout au long du « remplissage » du tournoi, avec une « liste d'attente » quand le seuil défini à la création du tournoi est dépassé. Il n'est pas question de modifier ce module pour l'usage de la Carambole.

Compte tenu des difficultés rencontrées pour atteindre quelquefois les 10 inscriptions proposées par un Club souhaitant organiser 2 poules de 5, tout nouveau tournoi sera d'abord ouvert avec 5 places.

Il sera précisé si l'extension à 7 ou à 10 est envisageable (choix du Club) et des joueurs se retrouveront donc en liste d'attente au-delà de la 5^{ième} place.

La participation d'un 2^{ième} joueur du club organisateur ne pourra se déterminer qu'à la fin de la période d'inscription.

Liste des critères (à compléter et à classer)

- Un club organisateur dispose d'une place réservée pour un joueur (poule de 5)
- Un joueur n'ayant fait qu'un tournoi sera prioritaire par rapport à un joueur en ayant fait 2 (ou plus).
(quid d'un joueur du club organisateur ayant déjà fait 2 tournois à l'extérieur)
- Un joueur étant qualifié (mathématiquement hors d'atteinte) n'est plus prioritaire (même dans son club ?)
- Nombre de tournois maximal par joueur est de 4 (exception pour compléter un tournoi)
- X
-

Mécanisme de demande d'organisation d'une compétition

Date butoir ?

Une seule spécialité par journée ? (mais sur 2 jours, samedi et dimanche, 2 spécialités différentes)

Pas d'organisation de tournois N3 le jour d'une finale N3

Pas d'organisation de finale de district le jour d'une finale N3