



Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes

Jeux avec Quilles

CODE SPORTIF

Saison 2026 / 2027

Juillet 2026

SOMMAIRE

INTRODUCTION	3
I. PARTICIPATION DES JOUEURS AUX COMPETITIONS	3
A. Inscriptions des compétiteurs	3
B. Convocation des compétiteurs	4
C. Désistements, joueurs forfait, abandon en cours de partie	4
D. Sanction	4
II. CHAMPIONNAT INDIVIDUEL	4
A. Gestion des tournois	4
B. Tournoi Qualificatif	5
Classification Joueurs	5
Tirage Poule	5
Distance Matches	5
Attribution Billard	5
Qualif sortie Poule	6
Règle Etablissement Classement Général	6
Arbitrage	6
Consolante	6
Attribution Point Tournoi	7
Echauffement et utilisation Billard	7
C. Finale de Ligue	7
III. 9 Quilles	7
IV. Championnat par équipe D2	7
A. Composition des Equipes	8
B. Déroulement du championnat	8
C. Déroulement des journées de championnat et Finale de Ligue	8

La commission sportive 5 Quilles est responsable de l'organisation de ces compétitions.

- Une compétition individuelle de jeux de 5 Quilles divisée en deux phases : 5 ou 6 Tournois qualificatifs et une Finale de Ligue.
- Une compétition par équipe D2 : Si plus de 5 équipes, un championnat qualificatif puis une finale de Ligue, sinon une finale de ligue directement. La compétition aura lieu sous réserve d'un minimum d'équipes inscrites. (2 équipes minimum)
- Une compétition individuelle de jeux de 9 Quilles, composé d'un seul tournoi dans la saison.

Les Championnats de Ligue sont ouverts à tous les licenciés des clubs affiliés à la Ligue de Billard Auvergne-Rhône-Alpes qui ont pris leur licence pour la saison 2026-2027

Le calendrier est établi par la commission sportive 5 Quilles et consultable par l'ensemble des joueurs sur le site LBARA. Il reprend l'ensemble des dates et lieux des différents tournois.

1. PARTICIPATION DES JOUEURS AUX COMPETITIONS :

Tout joueur qui souhaite participer aux compétitions individuelles de 5 Quilles pour la saison 2026/2027, devra être licencié à la LBARA pour la saison 2026-2027

Chaque joueur doit avoir connaissance du présent code sportif et son non-respect pourra entraîner un signalement à la commission de discipline.

Les joueurs classés MASTER dans tous les modes de jeux ne peuvent pas participer aux tournois régionaux. Cette règle s'applique aussi aux joueurs qui ont été MASTERS durant la saison sportive précédente, même en cas de descente durant cette même saison.

A. Inscriptions des compétiteurs :

A chaque tournoi, les inscriptions se font via le site Internet de la ligue, les joueurs doivent s'inscrire de manière autonome ou avec l'aide de leur club mais en aucun cas, la Commission 5 Quilles inscrira un joueur pour un tournoi.

La période d'inscription de chaque tournoi débute le vendredi, 22 jours avant la date de la compétition et se termine 12 jours avant cette même date, le lundi de la semaine précédente. Les dates limites sont explicitement mentionnées pour chaque tournoi sur le site internet de la LBARA. Le créneau des inscriptions dure 11 jours de J-22 à J-12.

Si deux catégories, s'inscrire dans le tournoi de sa catégorie.

Tout joueur qui n'aura pas joué un tournoi lors des deux premiers, ne pourra s'inscrire aux 3 derniers tournois de la saison.

Tout joueur qui n'aura pas joué lors du 3ème et 4ème tournoi de la saison ne pourra effectuer le dernier tournoi de la saison.

B. Convocation des compétiteurs

Pour chaque tournoi, les convocations sont envoyées directement par mail aux clubs concernés et consultables sur le site de LBARA. J+2 après la clôture des inscriptions la convocation est envoyée.

C. Désistement, joueur forfait, abandon en cours de partie

Le jour J, un délai maximum de 30 minutes à partir de l'heure de convocation est accordé aux retardataires éventuels pour commencer la compétition. Passé ce délai, le joueur est déclaré forfait.

- Désistement :

Le désistement d'un joueur initialement inscrit à un tournoi est autorisé sans condition, il doit juste intervenir avant la clôture des inscriptions. Ce désistement doit être fait par le joueur.

- Joueurs forfait, abandon en cours de partie :

A compter du mardi J-11 avant la date de la compétition, le forfait est à signaler à la fois à la CS 5 Quilles et au club organisateur si les convocations sont publiées. Le motif du forfait doit être fourni à la CS 5 quilles ainsi que les justificatifs nécessaires dans un délai de 7 jours après le tournoi (Certificat médical notamment), faute de quoi le forfait sera réputé sans motif valable.

Pour le cas d'un joueur forfait le jour de la compétition, le tirage des poules devra être refait.

D. Sanction :

Tout joueur forfait au début de la compétition sans motif valable sera sanctionné de 50 points en moins au classement général.

Tout joueur forfait qui abandonne en cours de partie une compétition :

- Sans motif reconnu valable, est disqualifié du tournoi. Les points acquis lors du tournoi ne lui seront pas attribués et se verra sanctionné d'au moins 50 points au classement.
- Forfait en cas de force majeure : le joueur perd son match sans voir sa moyenne changer et il ne perd pas de points au classement.

En cas de récidive, le joueur forfait verra son comportement signalé à la commission de discipline

2. CHAMPIONNAT INDIVIDUEL :

La commission 5 quilles se réserve le droit de faire deux catégories. (N1/R1).

Sinon, la saison se déroulera avec une seule catégorie appelée N1.

A. Gestion des tournois

Le club organisateur devra obligatoirement choisir un directeur de jeu qui ne pourra être un joueur inscrit au tournoi. Celui-ci aura la charge du bon déroulement de la compétition selon le code sportif de la FFB & LBARA.

Le fichier permettant l'organisation du tournoi et la saisie des résultats sera fournis J-2 avant la compétition au club organisateur par mail avec la procédure de Directeur de Jeu.

Les noms des joueurs, les quilles et placiers sont fournis par la commission 5 quilles si besoin.

Le directeur de jeu devra être nommé quinze jours avant le TR, la CS 5Q se garde le droit d'annuler un tournoi si le club ne fournit pas de directeur de jeu.

B. Tournois Qualificatifs :

Classification des joueurs : Règles applicables s'il y a deux catégories

Chaque joueur sera évalué sur les résultats individuels obtenus lors de la saison précédente. Tous les matchs individuels sont pris en comptes.

Nombre minimum de matchs effectués pour l'évaluation : 10 dans une même catégorie sur la saison.

Si un joueur n'a pas fait les 10 matchs minimum, l'évaluation de ses résultats ne sera pas effectuée et sa classification restera inchangée pour l'année suivante.

Si un joueur ne joue pas pendant plusieurs saisons, il reprend dans la catégorie dans laquelle il était lors de son arrêt. Si l'arrêt est supérieur à 5 ans, il redémarre en R1.

Critère de descente en catégorie R1 :

Pourcentage de matchs et sets gagnés < 33 % (Tous les matchs individuels sont pris en compte)

Critères de montée en catégorie N1

Si situer dans au moins un des 3 cas ci-dessous :

- Champion de Ligue de ligue R1 de la saison N-1
- Pourcentage de Matchs et Sets gagnés >64.99 % (tous les matchs individuels sont pris en compte)
- Tous les joueurs qui sont classés dans les 36 premiers au classement national 5 quilles excepté les Masters qui ne peuvent participés au TR.

Nouveau Joueur :

Joueur carambole : si celui-ci est classé N1 à la bande ou N1/N2/N3 aux 3 bandes => classification de départ en N1 obligatoire. Tous les autres joueurs en dessous joueront en R1.

Joueur Billard à poche : Tous les joueurs classés dans les 50 premiers du classement mixte national FFB seront classifiés en N1, les autres en R1.

Méthode pour le tirage des poules :

A chaque tournoi les joueurs sont répartis en poule de 4 ou 3 selon le nombre d'inscrits.

Pour le premier tournoi, le tirage des poules est effectué selon le classement de la saison précédente via la méthode du serpent. Pour la suite, on utilisera le classement général du précédent tournoi et la méthode du serpent

Distance des matchs :

Les matchs de poules se déroulent en un set de 100 points.

Les phases finales se déroulent en un set de 120 points.

Les matchs de consolante se déroulent en un set de 80 points

Tenue Sportif : Les joueurs doivent être en tenue selon le code sportif national

Attribution des Billards :

Une catégorie : Les poules, les 8èmes se joueront sur l'ensemble des billards à disposition du club. Un tirage au sort sera effectué pour l'attribution des billards par rapport aux nombres de poules.

Les ¼, ½ et Finale se joueront sur les billards 3.10 si le club a le nombre de billard nécessaire sinon nous jouerons sur tous les billards à disposition.

Consolante : 1 ou 2 billards 2m80 devront être réservés pour la consolante après les 8ème de finale du tournoi principal

Deux catégories : Les N1 joueront sur les billards 3m10 et les R1 sur 2m80, l'ensemble de leurs matchs respectifs.

Nombres de joueurs qualifiés en sortie de poule :

Joueurs	Poules	Qualification
16	4 poules de 4	Les 2 premiers de chaque poule (8 qualifiés)
17	2 poules de 4 + 3 poules de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
18	3 poules de 4 + 2 poules de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
19	4 poules de 4 + 1 poule de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
20	5 poules de 4	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
21	3 poules de 4 + 3 poules de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
22	4 poules de 4 + 2 poules de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
23	5 poules de 4 + 1 poule de 3	Les 4 meilleurs 1ers directement en quarts. Les 8 suivants disputent un tour préliminaire.
24	6 poules de 4	Les 2 premiers de chaque poule + les 4 meilleurs 3es (16 qualifiés).
25	4 poules de 4 + 3 poules de 3	Les 2 premiers de chaque poule + les 2 meilleurs 3es (16 qualifiés).
26	5 poules de 4 + 2 poules de 3	Les 2 premiers de chaque poule + les 2 meilleurs 3es (16 qualifiés).
27	6 poules de 4 + 1 poule de 3	Les 2 premiers de chaque poule + les 2 meilleurs 3es (16 qualifiés).
28	7 poules de 4	Les 2 premiers de chaque poule + les 2 meilleurs 3es (16 qualifiés).
29	5 poules de 4 + 3 poules de 3	Les 2 premiers de chaque poule (16 qualifiés).
30	6 poules de 4 + 2 poules de 3	Les 2 premiers de chaque poule (16 qualifiés).
31	7 poules de 4 + 1 poule de 3	Les 2 premiers de chaque poule (16 qualifiés).
32	8 poules de 4	Les 2 premiers de chaque poule (16 qualifiés).

Règle pour l'établissement du classement général :

1. Points de tournoi
2. Points de Match
3. Points de sets
4. Moyenne générale
5. Moyenne particulière

Arbitrage :

Les matchs de poules se font en inter-arbitrage avec les joueurs de la poule. Chaque joueur a l'obligation d'arbitrer et marquer.

Pour les phases finales, les joueurs éliminés arbitrent.

Consolante :

L'ensemble des joueurs non qualifiés en phase finale iront en consolante.

Le tirage des matchs se fait via le classement des joueurs éliminés en poule

Les matchs se joueront en simple KO en un set de 80 points uniquement sur les Billard 2m80 ou en poule si 5 joueurs ou moins de qualifié en consolante.

Le directeur de jeu s'occupera de faire le tirage des matchs à la fin des matchs de poules grâce au fichier prévu à cet effet.

Attribution des points

Points de tournoi

1^{er} – 100 pts

2^{ème} = 90 pts

Perdant des ½ finales = 80 points

Perdant des ¼ de finales = 70 points

Perdant des 1/8 de finales = 60 points

Éliminé en poules : 50 points

Consolante : 8 points Vainqueur / 6 points Finaliste / 4 pour les demi-Finalistes

Points de Match : 1 pt par match gagné

Points de set : règle nationale d'attribution des points (tous les points de set sont attribués)

Echauffement et utilisation des Billards

Aucun entraînement sur les billards avant le lancement de la compétition.

- **Echauffement :**
 - Poule : 5 minutes échauffements par joueurs avant son premier match, ensuite pas d'échauffement pour les matchs suivants sauf si changement de Billard.
 - Phase qualificative : 5 minutes échauffement par joueurs avant chaque match
 - Consolante : 3 minutes échauffement par joueurs si pas déjà joué durant la journée
- **Utilisation des Billards :** Durant toute la compétition les billards doivent être disponibles pour le bon déroulement du tournoi, il est donc interdit de faire des matchs amicaux ou de s'entraîner sur les billards.

Le non-respect des règles ci-dessus pourra être sanctionné

C. Finale de Ligue :

Seuls les joueurs qui auront participé au minimum à 4/5 tournois ou 5/6 tournois pourront être qualifiés en Finale de Ligue. Les joueurs qui sont qualifiés directement à la Finale de France via les TN, ne pourront pas participer à la finale de Ligue. La Finale de Ligue devra avoir lieu après le dernier TN.

Le classement final qui définira les joueurs qualifiés prend en compte les résultats des 4 ou 5 meilleurs TR selon le nombre de TR (5 ou 6 TR dans l'année sportive).

Nombres de joueurs qualifiés pour la finale de Ligue :

Si moins de 17 joueurs : Finale de ligue à 6 joueurs

Si moins de 25 joueurs : Finale de ligue à 8 joueurs

Si plus de 24 joueurs : Finale de Ligue à 12 joueurs.

Le nombre de joueurs qualifiés dépendra du nombre de joueurs qui ont participé au minimum de tournoi requis.

Méthode pour le tirage des poules :

Les poules seront tirées via la méthode du serpent.

Distance des matchs :

Les matchs de poules se déroulent en un set de 100 points.

Les phases finales se déroulent en deux sets gagnants de 60 points

Attribution des Billards :

Tirage au sort des billards.

Finale de Ligue 6 : Tous les matchs se joueront sur 3m10 en une seule poule unique

Finale de ligue 8 joueurs : Tous les matchs se jouent sur 3m10 (demi-finales croisées)

Finale de Ligue 12 joueurs : Match de Poule sur tous les billards disponibles (priorité aux 3m10) et les matchs de phase finale se feront sur 3m10.

Les joueurs qualifiés en Finale de Ligue sont tenus de signaler leur forfait aux responsables 5 Quilles au plus vite afin de palier à leur remplacement.

3. 9 QUILLES

Les mêmes règles que pour les tournois 5 quilles s'appliquent sauf pour

- Tous les joueurs licenciés peuvent s'inscrire, même les masters
- Classement aléatoire des joueurs pour définir les poules.
- Distance de l'ensemble des Match – 1 set de 250 points en poule et 1 set de 400 points
- Pas de consolante

4. CHAMPIONNAT PAR EQUIPE – D2

Ce championnat donnera lieu à une finale de ligue qui verra une équipe se qualifier pour la finale de France D2. Pour les règles générales (inscription, composition des équipes, distances à jouer, club organisateur), voir le code sportif du carambole –Chapitre 4 – 5 quilles - Article 11.4.05 - Division 2.

A. Inscription et Composition des Equipes :

L'inscription des équipes se fait directement sur le site de la fédération. Les équipes doivent être inscrite avant le 30.09. Passez ce délai, aucune équipe ne sera acceptée. Chaque équipe doit comporter un minimum de 4 joueurs / Maximum 6 joueurs

Seuls 3 joueurs par équipe doivent figurer sur la feuille d'une rencontre, c'est-à-dire que seuls les joueurs ayant disputé les matchs en simple et en double, disputent le relais. Une composition d'équipe peut être changée entre deux rencontres.

B. Déroulement du championnat :

Si nous n'avons que 5 équipes ou moins, nous ferons directement une finale de ligue afin de déterminer l'équipe qui représentera la LBARA au championnat de France.

Si plus de 5 équipes => création de poules qui se joueront sur deux ou trois journées distinctes.

C. Déroulement des journées de championnat et Finale de Ligue :

Chaque équipe qui compose les poules devra recevoir une journée du championnat. Dans l'ordre du classement au début de la saison. Possibilité d'inversion en cas d'indisponibilité de la salle d'un club. Il est néanmoins impossible de faire deux journées dans le même club sauf si deux équipes du même club sont dans une même poule.

Les équipes seront convoquées à 8h30 avec un début des matches à 9h.
Le responsable 5 quilles fournira les feuilles de match aux clubs.
Les rencontres sont constituées d'un match simple, un double et un relai.
Chaque victoire rapporte deux points à l'équipe gagnante.

Classement :

1. Points de rencontre
2. Points de Match
3. Moyenne générale
4. Moyenne particulière

Si deux équipes à égalités de points => rencontre directe.

Si plus de deux équipes à égalités => points de Match, moyenne générale, moyenne particulière.

Arbitrage : Auto arbitrage durant toutes la compétition.

Billard et échauffement

Les matchs en simple devront se jouer sur 2m80 et les doubles et relai se jouent sur 3m10.

La durée d'échauffement est de 3 min par joueur en simple, 6 min cumulé pour les deux joueurs du double, et 3 min pour le joueur n'ayant pas joué sur le billard du double et qui va jouer le relai.

Relais : Pas de pause possible entre le relai. Les trois joueurs doivent être présents autour de la table. En cas d'absence, l'équipe qui a son joueur absent verra la totalité de ses points du relai attribuée à équipe adverse.

Tous les cas non prévus au présent règlement sont laissés à l'appréciation du directeur de jeu ou la commission 5 quilles

La Commission 5 Quilles

Jacky ORENES-LERMA

5Quilles.LBARA@gmail.com

Les Sites Internet :

LBARA : <https://www.billard-auvergne-rhone-alpes.com/fr/>

FFB: <https://www.ffbillard.com/>

5 quilles : <http://5quilles.ffbillard.com/>