

Note à l'attention des clubs et joueurs Carambole : Présentation des modifications des compétitions

Bonjour à tous,

Suite aux différentes consultations des clubs, une réflexion a été menée au niveau du comité directeur de la ligue pour envisager les modifications à prévoir afin de terminer cette saison 2016/2017 dans les meilleures conditions, en essayant de prendre de compte au maximum les demandes des joueurs et organisateurs.

Nous vous présentons dans ce document les principales modifications qui rentrent en vigueur au 1^{er} Janvier 2017, modifications qui sont reprises dans le règlement spécifique de ligue mis à jour, dont un exemplaire est joint au présent document

1. LES SONDAGES

Tout d'abord quelques éléments sur les différents sondages transmis aux clubs et les décisions prises par le comité directeur cette fin d'année, pour le cadre et la libre :

- Peu de réponses aux sondages, ce qui est étonnant, lorsqu'on écoute les récriminations des joueurs.
- Mixité des catégories : Il ne se dégage pas d'avis tranché, mais avec une avance en faveur de la non mixité des compétitions N1/N2 sur 3m10, également pour les joueurs cadre R1.
- Mixité des billards pour les catégories 3m10 : pas d'avis tranché. Toutefois, compte tenu de la population de joueurs, au moins pour cette saison, on n'aura pas d'autre choix que d'utiliser cette mixité, mais en limitant les parties sur 2m80 comme il vous sera proposé plus loin.
- Décision du CD de passage en distances réduites : pas de réactions hostiles, cela ne semble pas déranger.
- Décision du CD du retour aux qualifications sur une journée : cette décision, combinée avec la précédente, a permis de terminer les compétitions à la libre et au cadre, déjà engagées avec le système actuel en poules de 3, sur une seule journée à la demande majoritaire des participants.
- Passage des finales régionales à 5 joueurs sur une seule journée : plébiscite des réponses de l'ensemble des clubs.

2. QUELLES POSSIBILITES, QUELS CRITERES D'AJUSTEMENT ?

Il n'y a pas de système parfait, sinon, on l'utiliserait tous, et plusieurs facteurs à résoudre, chacun d'eux influant sur les autres, d'où la difficulté de n'en résoudre qu'un, et de les résoudre tous, sans un subtil compromis entre les paramètres :

- Mixité des formats de billards
- Mixité des catégories
- Durée des compétitions
- Formule de jeu en qualifications
- Formule de jeu en finale de ligue, qui mène désormais directement en finale de France

2.1. MIXITE DES FORMATS / FORMULE DE JEU

La mixité des formats permet de regrouper dans un même club plus de joueurs pour les compétitions 3m10, jusqu'à 18. La formule avec poules de 3 fait que la poule se déroule entièrement sur 2m80, sauf à gérer des affectations de billards difficiles à faire en cours de compétitions. Certains joueurs peuvent ne pas jouer sur leur format.

La solution pour se servir de la mixité serait de revenir à des systèmes en poules de 4 à 7 joueurs comme les saisons passées, où chaque joueur fait 4 matchs quel que soit le nombre de joueurs, mais en associant au besoin un 2m80 à un ou deux 3m10, mais surtout : **un seul 2m80 par poule**, ce qui donne, en nombre de joueurs,

- 4 ou 5 joueurs = 2 billards, 1 x 3m10 et 1 x 2m80 (la poule de 4 est utilisée en cas de forfait), ou 2 billards 3m10
- 6 ou 7 joueurs = 3 billards, 2 x 3m10 et 1 x 2m80 (ou 3 billards 3m10)

Tout club avec 1 3m10 et 1 2m80 peut donc prendre une compétition à 5 joueurs. Ce qui ouvre un peu plus l'offre de compétitions et de clubs.

Toutes les combinaisons sont possibles, comme indiqué dans le tableau du règlement de ligue.

A l'inverse des systèmes à poules de 3 qui restent sur un billard (ou qui demanderaient au directeur de jeu une réaffectation difficile à gérer en cours de compétition), cette formule assure à **tous les joueurs de ne faire qu'un ou deux tours maxi sur le 2m80** (hormis en poules de 4, qui sont souvent des cas avec forfaits, pour un joueur qui jouera 3 parties sur 4 sur 2m80) à chaque étape, et donc de jouer **50% et plus** de matchs sur le format 3m10. :

- 5 joueurs : 2 matchs sur 3m10 et 2 sur 2m80 pour tous les joueurs
- 6 joueurs : 2 joueurs font 2 matchs sur 2m80, les 4 autres 1 seul
- 7 joueurs : 1 joueur fait 2 matchs sur 2m80, les 6 autres 1 seul

De même, pour les compétitions 2m80, sans mixité des formats, on obtient :

- 4 ou 5 joueurs : 2 billards
- 6 ou 7 joueurs : 3 billards
- Jusqu'à 10 joueurs : 4 billards, 2 tournois
- Jusqu'à 12 joueurs : 5 billards, 2 tournois
- Jusqu'à 15 joueurs : 6 billards, 3 tournois

L'idéal est de privilégier les systèmes à 7 joueurs, qui sont les plus souples et utilisent au mieux les 3m10.

Nota : On peut employer la mixité à la bande et au 3 bandes, mais pas au cadre, et peut-être à la libre ? A voir pour la saison prochaine.

2.2. MIXITE DES CATEGORIES

La mixité des catégories ne sera pas retenue.

2.3. DUREE DES COMPETITIONS

Le passage en distance réduite a rétabli un temps de jeu raisonnable pour les qualifications, même si les parties « accrochées » dureront toujours longtemps. La limite de reprises permet d'éviter les matchs marathon, et si les phases suivantes se déroulent en distances entières, nous sommes conformes au code sportif.

2.4. FORMULES DE JEU EN QUALIFICATIONS

Après réflexion et interrogation de joueurs, il semble que la formule des saisons dernières peut être reconduite, et qu'on peut l'améliorer avec l'intégration de la mixité :

- Distance réduite
- Tout le monde joue 4 matchs par étapes, quel que soit le nombre de joueurs (à 4, on rejoue le tour 1).
- Toutes les victoires comptent pour la qualification, sur les 2 meilleures journées sur 3 possibles.
- Souvent un exempt disponible pour donner un coup de main
- Qualification au nombre de victoires.
- Tous les clubs avec au moins 2 billards dont 1 de 3m10 peuvent organiser.
- 5 tours maximum dans la journée

2.5. FORMULES DE JEU EN PHASES FINALES DE LIGUE

Afin de rester sur des formules qui passent sur une journée, en distance entière et sans limitation de reprises, , il est nécessaire de partir sur des formules en poules simplifiées.

Finale de ligue :

- Là, on est sur la qualification directe en finale de France.
- Problème : toujours la distance entre nos différentes villes, et le fait que pour une compétition de ce genre, on pourra difficilement enchaîner 4 ou 5 matchs dans la journée, y compris au niveau distance, puisqu'on jouera distance entière sans limitation.
- Peut-on éviter une compétition sur 2 jours, source de frais et qui monopolise l'ensemble du week-end ?
- Quel mode de compétition permet de jouer sur une journée, y compris le déplacement ?
- Solution : la finale de ligue à 4 joueurs : 1 tour le matin à partir de 10 heures ou 10H30, 2 tours l'après-midi. On a plus le temps d'arriver le matin, et de repartir le soir sans avoir fait un marathon routier et sur le billard. Ceux qui le désirent ou en ont l'obligation peuvent prendre une nuitée le vendredi, mais le dernier jour du week-end est préservée.

½ Finales de ligue

- Inconvénient d'une poule unique de finale à 4 : seulement 4 joueurs en finale (au lieu de 6).
- Solution retenue : créer une phase de 2 poules ½ finales à 4 joueurs dans les mêmes conditions que la finale (distance entière sans limitation), avec 2 qualifiés par poule, ce qui fait 8 joueurs sortant des poules au lieu de 6.
- Il faudra des arbitres, mais pour des ½ finales à 4, c'est quand même jouable, quitte à remettre en vigueur la présence d'un accompagnateur / arbitre si besoin, car en fait, s'il y a 8 joueurs qualifiés, les autres qui pensaient, eux, se qualifier, auraient très certainement réservé leur journée pour cela ! ☺

2.6. ARBITRAGE

Toujours délicat comme sujet, mais qu'on doit pouvoir gérer dans les clubs, car il s'agit quand même de catégorie qui vont en finales nationales.

Dans toutes les poules impaires, on a un joueur disponible. Que ça lui plaise ou non, il est à la disposition du directeur de jeu.

Il faut arrêter le couple arbitre / marqueur dans toutes les phases de qualification. Un arbitre suffit, qui peut tenir la feuille de marque, et les joueurs marquent, eux, au tableau. Sauf, bien sûr, si le club peut fournir assez de bénévoles.

Au 3 bandes : systématisation de l'auto-arbitrage, qui marche très bien, car ne demandant pas à l'adversaire une concentration sur une série et des points dans un petit périmètre. Du coup, pour organiser une journée qui remplit le club et les billards, il faut un directeur de jeu (pouvant faire office d'arbitre pour les points délicats), et c'est tout !

Aux jeux de série : difficile d'utiliser l'auto-arbitrage. L'inter arbitrage reste, lui, utilisable. L'idéal étant bien sûr que le club organisateur fournisse les arbitres, mais rien n'empêche à un accompagnateur de rendre ce petit service (même si sa tenue en phase qualification n'est pas tout à fait réglementaire).

3. CONCLUSION : RECAPITULATION DES MODIFICATIONS

Pour résumer, le comité directeur de la ligue propose donc, pour terminer la saison, cette formule, applicable au 1^{er} Janvier 2017 :

3.1. POUR LES CATEGORIES NATIONALES GEREEES PAR LA LIGUE

- 1 Bande et 3 bandes :
 - o Poules 4/5/6/7 joueurs en une journée – 3 étapes
 - o Ouvertes à tout club avec 1 3m10 et 1 2m80
 - o Distance réduite fédérale 1
 - o Limitation de reprises permettant de faire la moyenne basse de la catégorie
 - o Auto-arbitrage systématique au 3 bandes,
 - o Sensibilisation des clubs pour participer à l'organisation de la compétition
- 2 ½ finales à 4 joueurs en distance entière sur une journée, avec sollicitation des clubs pour aider à l'arbitrage. Les clubs organisateurs des ½ finales seront proposés aux qualifiés dans l'ordre du classement.
- Finale de ligue à 4 joueurs sur une journée, en distance entière
- Mixité des billards possible pour les catégories 3m10

3.2. POUR LA CATEGORIE NATIONALE 3 AU 3 BANDES GEREE PAR LES DISTRICTS

- 8 joueurs qualifiés pour la phase ligue :
 - o 1 qualifié par district, soit 5 joueurs
 - o Les places restantes attribuées aux suivants de poules, au prorata du nombre d'engagés par district ayant participé à la phase qualificative.
- 2 ½ finales à 4 joueurs en distance entière sur une journée, avec sollicitation des clubs pour aider à l'arbitrage. Les clubs organisateurs des ½ finales seront proposés aux qualifiés dans l'ordre du classement.
- Finale de ligue à 4 joueurs sur une journée, en distance entière

3.3. POUR LES CATEGORIES REGIONALES GEREEES PAR LES DISTRICTS

- 1 qualifié par district, soit 5 joueurs
- Si un ou plusieurs districts n'ont pas de représentant, la ou les places restantes attribuées aux suivants des poules, au prorata du nombre d'engagés par district ayant participé à la phase qualificative.

3.4. CALENDRIERS

En annexe est donné le calendrier prévisionnel, où il reste des poules à organiser, principalement à la bande. Les clubs peuvent se manifester auprès de la ligue s'ils désirent organiser une étape.

Il n'y a aucun problème à répartir les joueurs dans plus de compétitions, mais avec moins de joueurs, cela soulagera les clubs trop régulièrement sollicités, et réduira les déplacements, donc les frais. Donc n'hésitez pas à faire des demandes, même si le planning ne donne pas de place à pourvoir.